



Korona és un joc de cartes tàctic on forges el teu petit regne als confins de la Corona d'Aragó. Expandeix-lo aixecant estructures, reclutant personatges i atacant rivals, tot apilant cartes per fer-les més poderoses i augmentar-ne la puntuació. Executa jugades astutes i utilitza cartes d'acció per defensar els teus dominis o sabotejar la resta, amb l'objectiu de bastir el tauler més valuós abans no s'esgotin les cartes o algú guanyi per victòria fulminant. Quan la pols es dissipi, només una persona durà la corona. Per Aragó!

■ Continguts

54 Cartes de Regne 36 Cartes d'Acció 1 Carta resum Llibret de regles

■ Preparació

- **Persones:** De 2 a 4; cadascuna té una zona de joc personal al seu davant.
- **Mà inicial:** Reparteix 5 cartes a cada persona; la mà és secreta.
- **Pila de Cartes:** Col·loca les cartes restants cap per avall al centre, constituint la Pila de Cartes principal.
- **Mercat de Cartes:** Mostra les 3 cartes superiors de la Pila de Cartes i col·loca-les cap per amunt al costat. Aquestes formen el Mercat de Cartes.
- **Pila de Descart:** Deixa un espai al mig de la taula per fer-hi la Pila de Descart, que serà compartida i amb les cartes cap per amunt.
- **Ordre de torn:** Tria a l'atzar qui comença; torns en sentit horari.

■ El teu torn

El torn de cada persona consta de 3 passos.

1. Agafa

Comença el teu torn sempre agafant cartes. Pots triar entre dues opcions:

- 2 cartes de la Pila de Cartes, o
- 1 carta del Mercat de Cartes (*reposa el Mercat immediatament després*).

Si comences el torn amb la mà buida (0 cartes), agafa 5 cartes de la Pila en lloc de 2, o agafa 2 cartes del Mercat (*una, reposa i després la segona*).

2. Realitza d'1 a 3 accions

Durant el teu torn, pots realitzar 1, 2 o 3 accions, en qualsevol ordre. Sempre has de realitzar almenys 1 acció. Les accions disponibles són:

- Col·loca una Carta de Regne de la mà a la teva zona de joc.
- Utilitza una Carta d'Acció de la mà (*posa-la a la Pila de Descart*).
- Descarta una carta de la mà (*a la Pila de Descart*).

Pots repetir la mateixa acció diverses vegades (*p. ex., col·locar 3 Cartes de Regne en un sol torn sense usar cap Carta d'Acció ni descartar-ne cap*).

3. Comproba el límit de mà

En acabar el teu torn, no pots tenir més de 7 cartes a la mà. Es poden excedir temporalment les 7 cartes durant el torn (*p. ex., després d'agafar o rebre cartes amb Donació*), però s'ha d'acabar el torn amb un màxim de 7 cartes sense descarts addicionals més enllà de les 1-3 accions disponibles.

■ Les cartes en detall

Cartes de Regne



Sobirà (x4) ●

10 pts cadascun.

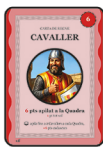
- S'ha d'apilar el segon Sobirà sobre el primer, 20 punts en total.
- Només es permet una parella de sobirans per persona (*o bé 2 Sobirans purs, o 1 Sobirà + Dimoni*).



Quadra (x4) ●

3 pts cadascuna.

- No es pot apilar.



Cavaller (x5) ●

6 pts apilat a la Quadra.

- 1 pt tot sol.*
- Apila fins a 2 Cavallers a cada Quadra.



Torre (x6) ●

5 pts cadascuna.

- No es pot apilar.



Ballester (x10) ●

2 pts apilat a la Torre.

- 1 pt tot sol.*
- Apila fins a 3 Ballesters a cada Torre.



Camp (x6) ●

0 pts el primer Camp, **10 pts** per cada extra, fins a un màxim de 50 punts per 6 camps.

- No es pot apilar.



Pagès (x12) ●

1 pt apilat al Camp.

- 1 pt tot sol.*
- Apila fins a 3 Pagesos a cada Camp.



Abadessa (x2) ●

Puntua segons els colors diferents a la teva zona de joc:

8 colors → **8 pts** 9 colors → **15 pts** 10 colors → **40 pts**

3 pts altrament.

- La segona Abadessa s'ha d'apilar sobre la primera → +3 pts.



Dimoni (x3) ○

Actua com a Pagès, Ballester, Cavaller, Abadessa o Sobirà.

- S'ha d'apilar segons el rol triat (*no es pot col·locar a la teva zona de joc com a carta individual*).



Malfactor (x2) ●

-10 pts cadascun.

- Pot ser col·locat a la teva zona de joc tot sol com a carta individual o bé apilat a qualsevol lloc, excepte en piles completes.
- Primer, col·loca'l a la teva zona de joc. Després, amb un altre acció, envia'l a la zona de joc d'una altra persona amb Intercanvi Tàctic, Atac Sigilós o Revolta. Qui envia el Malfactor tria on col·locar-lo dins la zona de joc de l'altra persona. O bé pots donar-lo quan algú utilitzi Donació.

Cartes d'Acció



Donació (x4)

Tria una persona i decideix si et dona una carta de la mà o de la zona de joc. Aquesta persona tria quina carta et dona. En el cas d'una pila, només pot donar-te la carta del capdamunt. Una carta rebuda de la seva mà passa a la teva mà; una carta rebuda de la seva zona de joc passa a la teva zona de joc, on la pots col·locar on vulguis.



Agafa de nou (x10)

Agafa 2 cartes més de la Pila de Cartes o 1 carta del Mercat de Cartes. Si agafes una carta del Mercat, reposa-la amb la del capdamunt de la Pila de Cartes.



Afers Interiors (x8)

Reubica una carta dins la teva zona de joc: mou-la entre piles, o d'una pila a individual i viceversa. En una pila, només pots moure la del capdamunt, excepte el Dimoni que pot moure's des de qualsevol posició.



Intercanvi Tàctic (x4)

Tria 2 Cartes de Regne de la zona de joc d'un altra persona i col·loca-les a la teva; a canvi, dóna-li 1 Carta de Regne de la teva zona de joc. Les cartes agafades no poden formar part de cap pila completa. En piles parcials, només es poden agafar o donar cartes començant pel capdamunt. Després de l'intercanvi, les dues parts poden col·locar les cartes rebudes on vulguin a la seva zona de joc (excepte el Malfactor) sense reorganitzar les piles existents



Atac Sigil·lós (x3)

Envia un Malfactor de la teva zona de joc a la d'un altra persona. Tu tries on posar-lo. Després, roba-li 1 Carta de Regne de la seva zona de joc i col·loca-la a la teva zona. O bé, si no fas servir un Malfactor, roba 2 Cartes de Regne de la seva zona de joc. Les cartes robades no poden formar part de piles completes. En piles parcials, només es poden agafar cartes començant pel capdamunt. Col·loca les cartes robades on vulguis a la teva zona de joc sense reorganitzar les piles existents.



Atac Gloriós (x2)

Roba una pila completa de Cartes de Regne de la zona de joc d'algú altre i col·loca-la a la teva. Només piles completes, no cartes individuals ni piles parcials. Una parella de Sobirans protegida per 1 set complet de Cavallers (*Quadra + 2 Cavallers*) més 1 set complet de Ballesters (*Torre + 3 Ballesters*) no es pot robar. Si robes una parella de Sobirans amb Dimoni, pots reubicar el Dimoni a un altre lloc de la teva zona de joc sense cap cost.



Revolta dels Remences (x1)

Requereix 7 Pagesos o 7 Ballesters a la teva zona de joc, incloent-hi els Dimonis que actuïn com a tals. Al utilitzar Revolta, un d'aquests Pagesos o Ballesters esdevé Sobirà, i l'has de col·locar immediatament a la teva zona de joc. O bé, si ho prefereixes, mantén els Pagesos i Ballesters on són, agafa la carta que vulguis de la Pila de Descart i col·loca-la a la teva mà.



Escut (x4)

Utilitza'l per anul·lar una Carta d'Acció que algú altre usi contra tu. Es pot jugar instantàniament, sense cap cost, en resposta a Donació, Intercanvi Tàctic, Atac Sigil·lós, Atac Gloriós o Revolta. Durant una Revolta, si només una persona utilitza l'Escut, tota la Revolta queda anul·lada. Qui ataca també pot fer servir un Escut per contrarestar un altre Escut, anul·lant-ne l'efecte.

■ Apilament de cartes

L'objectiu del joc és bastir la millor combinació de Cartes de Regne a la teva zona de joc per sumar el màxim nombre de punts. Les Cartes de Regne es poden col·locar lliurement, ja sigui de manera individual o bé apilades amb d'altres per obtenir la seva puntuació òptima segons les regles d'apilament (*Pagesos sobre Camps, Ballesters sobre Torres, Cavallers sobre Quadres*). Una col·locació i un apilament eficients són essencials per maximitzar els punts.

Regles d'apilament: Una pila pot créixer fins a la seva mida màxima:

- Parella de Sobirans: 2 Sobirans
- Parella d'Abadesses: 2 Abadesses
- Set complet de Cavallers: Quadra + 2 Cavallers
- Set complet de Ballesters: Torre + 3 Ballesters
- Set complet de Pagesos: Camp + 3 Pagesos

○ ● Dimonis i Malfactors es poden utilitzar dins de qualsevol d'aquestes piles per ajudar a completar-les. Els Dimonis completen piles amb normalitat, mentre que els Malfactors valen -10 punts cadascun (*les piles que contenen un Malfactor poden comptar com a piles completes, però no es poden utilitzar per protegir una parella de Sobirans ni per al Combo Militar ni per al de Producció*).

• Els sets han de començar sempre per una carta base (*Camp, Torre, Quadra*). No es pot afegir una carta base sota una pila o carta ja existent. Sobre aquesta base s'aniran apilant els rols corresponents.

• Si robes dues cartes d'una mateixa pila, les pots mantenir en el mateix ordre o bé reorganitzar-les quan les col·loquis a la teva zona de joc.

Punts clau: Completar piles et defensa contra la majoria d'accions de robatori i contra els Malfactors, a més d'atorgar el valor de punts més alt. Les piles parcials també puntuen bé i no poden ser objecte d'un Atac Gloriós, però són més vulnerables i fàcils de desmuntar. Així doncs, trobar l'equilibri entre protecció i puntuació és clau.

Protecció de la parella de Sobirans ●●●●●

Una parella de Sobirans queda protegida de l'Atac Gloriós si es té un set complet de Cavallers més un set complet de Ballesters a la zona de joc, sempre que cap d'aquests sets contingui un Malfactor.

■ Fi de la partida

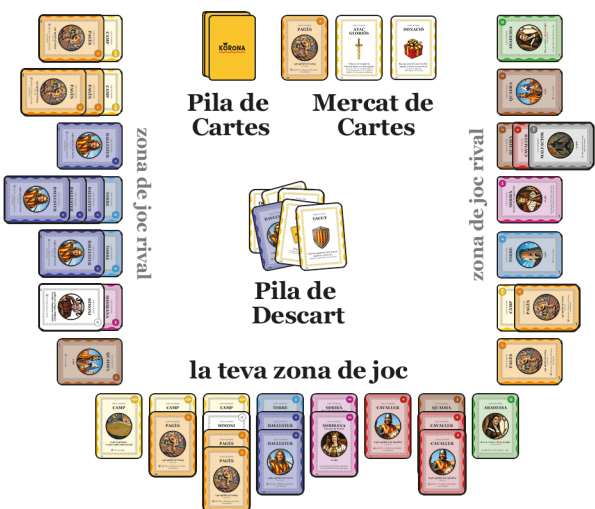
La partida s'acaba quan s'exhaureixen totes les cartes (tant la Pila com el Mercat de Cartes), o bé quan algú aconsegueix victòria fulminant en completar un dels 3 combos (*Combo Celestial, Combo Militar, Combo de Producció*).

Exhauriment de les cartes: Quan la Pila de Cartes s'esgota, les del Mercat passen a ser les darreres disponibles. Es continua jugant agafant-ne una per torn fins que s'acabin. Qui obtingui l'última carta finalitza el seu torn i la partida conclou: guanya qui tingui la puntuació total més alta (en cas d'empat, guanya qui tingui més Pagesos).

Combos: D'altra banda, es pot guanyar instantàniament declarant victòria fulminant en completar qualsevol d'aquests 3 combos:

- **Combo Celestial** ●●●●● Parella de Sobirans + Abadessa que puntuï 40 punts
- **Combo Militar** ●●●●● Parella de Sobirans + 1 set complet de Cavallers + 2 sets complets de Ballesters
- **Combo de Producció** ●●●●● Parella de Sobirans + 4 Camps amb almenys 1 Pagès cadascun

Visió general del joc



La teva puntuació en aquest escenari seria de 84 punts:

- 3 Camps + 4 Pagesos apilats: 24 pts
- 1 Torre + 2 Ballesters apilats: 9 pts
- Parella de Sobirans: 20 pts
- 1 Cavaller tot sol: 1 pt
- 1 set complet de Cavallers: 15 pts
- 1 Abadessa (9 colors): 15 pts

Les altres persones obtindrien 55 pts (*esquerra*) i 27 pts (*dreta*).