

Korona és un joc de cartes tàctic on forges el teu petit regne als confins de la Corona d'Aragó. Expandeix-lo aixecant estructures, reclutant personatges i atacant rivals, tot apilant cartes per fer-les més poderoses i augmentar-ne la puntuació. Executa jugades astutes i utilitza cartes d'acció per defensar els teus dominis o sabotejar la resta, amb l'objectiu de bastir el tauler més valuós abans no s'esgotin les cartes o algú guanyi per victòria fulminant. Quan la pols es dissipï, només una persona durà la corona. Per Aragó!

■ Continguts

54 Cartes de Regne 36 Cartes d'Acció 1 Carta resum Llibret de regles

■ Preparació

- **Persones:** De 2 a 4; cadascuna té una zona de joc personal al seu davant.
- **Mà inicial:** Reparteix 5 cartes a cada persona; la mà és secreta.
- **Pila de Cartes:** Col·loca les cartes restants cap per avall al centre, constituint la Pila de Cartes principal.
- **Mercat de Cartes:** Mostra les 3 cartes superiors de la Pila de Cartes i col·loca-les cap per amunt al costat. Aquestes formen el Mercat de Cartes.
- **Pila de Descart:** Deixa un espai al mig de la taula per fer-hi la Pila de Descart, que serà compartida i amb les cartes cap per amunt.
- **Ordre de torn:** Tria a l'atzar qui comença; tornos en sentit horari.

■ El teu torn

El torn de cada persona consta de 3 passos.

1. Agafa

Comença el teu torn sempre agafant cartes. Pots triar entre dues opcions:

- 2 cartes de la Pila de Cartes, o
- 1 carta del Mercat de Cartes (*reposa el Mercat immediatament després*).

Si comences el torn amb la mà buida (0 cartes), agafa 5 cartes de la Pila en lloc de 2, o agafa 2 cartes del Mercat (*una, reposa i després la segona*).

2. Realitza d'1 a 3 accions

Durant el teu torn, pots realitzar 1, 2 o 3 accions, en qualsevol ordre. Sempre has de realitzar almenys 1 acció. Les accions disponibles són:

- Col·loca una Carta de Regne de la mà a la teva zona de joc.
- Utilitza una Carta d'Acció de la mà (*posa-la a la Pila de Descart*).
- Descarta una carta de la mà (*a la Pila de Descart*).

Pots repetir la mateixa acció diverses vegades (*p. ex., col·locar 3 Cartes de Regne en un sol torn sense usar cap Carta d'Acció ni descartar-ne cap*).

3. Comproba el límit de mà

En acabar el teu torn, no pots tenir més de 7 cartes a la mà. Es poden excedir temporalment les 7 cartes durant el torn (*p. ex., després d'agafar o rebre cartes amb Donació*), però s'ha d'acabar el torn amb un màxim de 7 cartes sense descarts addicionals més enllà de les 1-3 accions disponibles.

■ Les cartes en detall

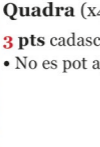
Cartes de Regne



Sobirà (x4) ●

10 pts cadascun.

- S'ha d'apilar el segon Sobirà sobre el primer, 20 punts en total.
- Només es permet una parella de sobirans per persona (*o bé 2 Sobirans purs, o 1 Sobirà + Dimoni*).



Quadra (x4) ●

3 pts cadascuna.

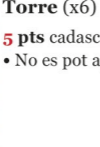
- No es pot apilar.



Cavaller (x5) ●

6 pts apilat a la Quadra.

- **1 pt** tot sol.
- Apila fins a 2 Cavallers a cada Quadra.



Torre (x6) ●

5 pts cadascuna.

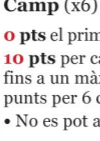
- No es pot apilar.



Ballester (x10) ●

2 pts apilat a la Torre.

- **1 pt** tot sol.
- Apila fins a 3 Ballesters a cada Torre.



Camp (x6) ●

0 pts el primer Camp,

10 pts per cada extra,

fins a un màxim de 50 punts per 6 camps.

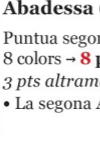
- No es pot apilar.



Pagès (x12) ●

1 pt apilat al Camp.

- **1 pt** tot sol.
- Apila fins a 3 Pagesos a cada Camp.



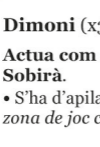
Abadessa (x2) ●

Puntua segons els colors diferents a la teva zona de joc:

8 colors → **8 pts** 9 colors → **15 pts** 10 colors → **40 pts**

3 pts altrament.

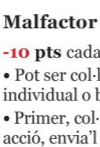
- La segona Abadessa s'ha d'apilar sobre la primera → +3 pts.



Dimoni (x3) ○

Actua com a Pagès, Ballester, Cavaller, Abadessa o Sobirà.

- S'ha d'apilar segons el rol triat (*no es pot col·locar a la teva zona de joc com a carta individual*).



Malfactor (x2) ●

-10 pts cadascun.

- Pot ser col·locat a la teva zona de joc tot sol com a carta individual o bé apilat a qualsevol lloc, excepte en piles completes.
- Primer, col·loca'l a la teva zona de joc. Després, amb un altre acció, envia'l a la zona de joc d'una altra persona amb Intercanvi Tàctic, Atac Sigilós o Revolta. Qui envia el Malfactor tria on col·locar-lo dins la zona de joc de l'altra persona. O bé pots donar-lo quan algú utilitzi Donació.

Cartes d'Acció



Donació (x4)

Tria una persona i decideix si et dona una carta de la mà o de la zona de joc. Aquesta persona tria quina carta et dona. En el cas d'una pila, només pot donar-te la carta del capdamunt. Una carta rebuda de la seva mà passa a la teva mà; una carta rebuda de la seva zona de joc passa a la teva zona de joc, on la pots col·locar on vulguis.



Agafa de nou (x10)

Agafa 2 cartes més de la Pila de Cartes o 1 carta del Mercat de Cartes. Si agafes una carta del Mercat, reposa-la amb la del capdamunt de la Pila de Cartes.



Afers Interiors (x8)

Reubica una carta dins la teva zona de joc: mou-la entre piles, o d'una pila a individual i viceversa. En una pila, només pots moure la del capdamunt, excepte el Dimoni que pot moure's des de qualsevol posició.

